

Lettris-M-Programme

Ab 6 Aufgaben wird eine Note angezeigt.

Ab 12 Aufgaben wird ein Avatar angezeigt.

Ab 20 Aufgaben besteht die Möglichkeit Champion zu werden, falls alle Aufgaben richtig gelöst werden.

Wird auf "ENDE" gedrückt, dann kann es eine Spielrunde "Geisteralarm" geben (Wahrscheinlichkeit 1/7).

Die Bilder und Sounds sind nur als Beispiele gedacht. Sie können diese Ihren eigenen Bedürfnissen anpassen. Alle Bilder dürfen nicht größer als 6000x4000 Pixel sein.

PROGRAMM STARTEN:

Öffnen Sie das Verzeichnis MATHE-1-4-N.

Mit einem Doppelklick auf die Exe-Datei LETTRIS-M-4.exe starten Sie das Programm.

Möglicherweise müssen Sie ihrem Betreibprogramm die Ausführung dieses Programmes erst erlauben, da es ohne Registrierung gestartet wird.

Hinweise und Fehler bitte an info@lettris.de senden.

Dr.-Ing. Michael Nitsche

Besuchen Sie auch meine anderen Webseiten www.zunds-institut.de